



Pilt on pärit siit lehelt: <http://www.ya-masterica.ru/post422931807/>

Selle kaeluse venekeelsete seletustega skeem kerkib pidevalt jälle esile ja tekitab paljudes küsimusi. Seega otsustasin eri allikatest vajaliku info kokku koguda ja siia ühte kohta kokku panna.

Töövahendid:

2,5 mm (soonik) ja 3,5 mm ringvardaid (40 cm pikkused) või sukavardad

3,5 mm heegelnõel

Lõng: 2-3 tokki (meriino)villast lõnga jämedusega umbes 50g / 130m

Skeem:

Kaeluse jaoks korratakse skeemi esimest 15 silmust (punaste joonte vaheline osa), antud juhul 7 korda ringil. Esimest ripskoes silmust ei koota. Ilmselt on skeem algselt mõeldud nt kampsuni passeks edasi-tagasi kudumiseks ja siis kootakse ka esimene ripsisilmus ja lõpetatakse 13-silmuselise kordusega.

Kaelus:

Loo 2,5 mm varrastele 90 silmust, ühenda ringiks ja koo umbes 14 cm 2 pr / 2 ph soonikut.

Järgmine ring: koo parempidiselt ja kasvata samal ajal ühtlaste vahedega 15 silmust juurde = 105 silmus

Koo nüüd skeemi järgi 27 ringi. NB! Korda AINULT punaste joonte vahelist osa.

Paarisarvulised ringid kootakse parempidiselt.

Kui skeem kootud, koo 29. ringil kõik silmused maha ja kui soovid heegeldatud äärise, siis ära lõnga katkesta.

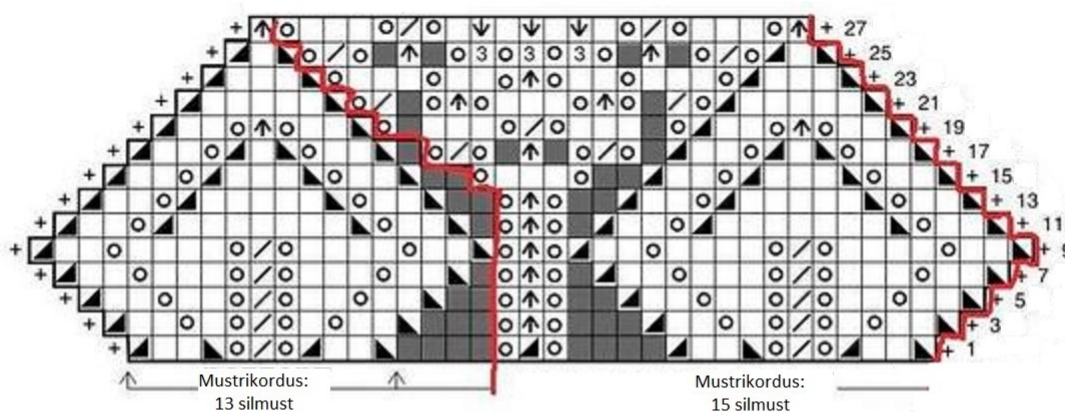
Heegelääris (soovi korral):

Tõsta mahakudumisest jäänud silmus heegelnõelale, sulge ring aassilmusega, tee 1 ahelsilmus (ahels) ja kinnissilmus (ks) järgmisesse silmusesse.

Edasi heegelda nii: *1 ahels, jäta 1 silmus vahele, 1 ks*. Korda * kuni * ringi lõpuni, aga ära ühenda ringi aassilmusega, vaid jätku spiraalselt veel 1-2 ringi.

Lõpetamise ring: pärast viimast ks'i, heegelda järgmiselt: *3 ahels, jäta vahele 0,5-1 cm, ks*. Korda * kuni * ringi lõpuni. Lõpeta aassilmusega enne esimest kaart olevasse ks'i.

Peida otsad ja viimistle.



+ = ripskude ⊙ = õhksilmus □ = pr silmus 3 = 3 pr silmust

⤴ = tõsta 1 silmus kudumata, 2 pr kokku, tõsta kudumata silmus üle

⤵ = 1 õhksilmus, 3 kokku (nagu nool üles märk), 1 õhksilmus

▀ = 2 pr kokku ▨ = parempidine keerdsilmus

▴ = tõsta 1 silmus kudumata, 1 pr, tõsta kudumata silmus üle

■ = silmust pole - jäta kududes see ruut vahele ja jätku järgmisest sümbolist